

REDUDANSA ŠEME RBP

Suština ovog vida restrukturiranja, koje se sprovodi nakon redukcije šeme RBP, jeste u dodatnom smanjenju broja i složenosti operacija upita, i to:

- ✓ Smanjenje/uklanjanje operacija spajanja.
- ✓ Smanjenje/uklanjanje operacija svodenja.

Za razliku od redukcije, za redudansu je karakteristično uvođenje novih (redudantnih) podataka u šemu RBP koji se inače mogu dobiti odgovarajućim upitima nad prvobitnom šemom RBP. To uvođenje redudantnih podataka se može sprovesti na dva načina:

- ✓ Dodavanje novih kolona postojećim tabelama.
- ✓ Uvođenje novih tabela.

Cena koja se plaća pri uvođenju redudanse jeste usložnjavanje postupaka održavanja podataka, pošto uz osnovne postupke treba predvideti i postupke usklađivanja redudantnih podataka sa izvornim podacima iz kojih se izvode. To se može ostvariti na više načina:

- ✓ Dopunom aplikativne logike na nivou iznad servera baze podataka.
- ✓ Preko SQL procedure na nivou servera baze podataka.
- ✓ Preko SQL okidača.

Po osnovnoj nameni postoje dva vida redudanse:

- ✓ Replikativna redudansa.
- ✓ Svodna redudansa.

REPLIKATIVNA REDUDANSA

Kod replikativne redudansu je karakteristično sledeće:

- ✓ Dodatni podaci su izvorni - nisu izvedeni svodenjem nego su kopije (replike) izvornih podataka koji postoje u neredukovanoj bazi podataka;
- ✓ Izvorni dodatni podaci nisu dobijeni svodenjem u neredukovanoj bazi podataka.

Strukturna implementacija

Neka je red željenog upita strukture

$$D = \langle D_1, D_2, \dots, D_N \rangle$$

gde su sa D_i označeni izvorni podaci koji su po karakteru opisni (deskriptori).

U prvom koraku traži se tabela T u kojoj se javlja neki maksimalni deo D_x željenih podataka pri čemu je D_y deo željenih podataka koji se tu ne javlja

$$D_x = \langle D_{x1}, \dots, D_{xP} \rangle \quad D_y = \langle D_{y1}, \dots, D_{yQ} \rangle$$

Dalji postupak se svodi na sledeće

```
IF ( Dx jednako D )
  Redudansa: nije potrebna - T ima sve
ELSE
  IF ( jednom Dx odgovara jedno Dy )
    Redudansa: dopuna tabele T sa Dy
  ELSE
    Redudansa: nova tabela U(D)
  ENDIF
ENDIF
ENDIF
```

Manipulativna implementacija

Preko okidača baze podataka. Postoje dva slučaja:

- ✓ Za slučaj uvođenja nove tabele okidač treba da obezbedi unos reda u U ako on već ne postoji;
- ✓ Za slučaj dopune postojeće tabele T okidač treba da obezbedi ažuriranje redundantnih podataka.

U slučaju da unutar D postoje funkcijske zavisnosti $D_r \rightarrow D_s$, za svaku takvu zavisnost treba obezbediti okidač koji za slučaj izmene izvornog D_s ažurira replicirano D_s .

SVODNA REDUDANSA

Kod svodne redudanse su moguće dve situacije:

- ✓ Dodatni podaci su svodni - nisu kopije (replike) izvornih podataka koji postoje u neredukovanoj bazi podataka nego su izvedeni iz njih;
- ✓ Dodani podaci su izvorni ali su dobijeni svođenjem u neredukovanoj bazi podataka (ovo je slučaj kada redudansa iskazuje neki odnos veze ili sličnog).

Strukturna implementacija

Neka je red željenog upita strukture

$$D = \langle D_1, D_2, \dots, D_N \rangle \langle K_1, \dots, K_M \rangle$$

gde su sa D_i označeni izvorni podaci koji su po karakteru opisni (deskriptori) a sa K_j kvantifikovani podaci koji se dobijaju svođenjem.

U prvom koraku traži se tabela T u kojoj se javlja neki maksimalni deo D_x željenih podataka pri čemu je D_y deo željenih podataka koji se tu ne javlja

$$D_x = \langle D_{x1}, \dots, D_{xP} \rangle \quad D_y = \langle D_{y1}, \dots, D_{yQ} \rangle$$

Dalji postupak se svodi na sledeće (sa K su označeni kvantifikovani podaci):

```
IF ( Dx jednako D )
  Redudansa: dopuna tabele T sa K
ELSE
  IF ( jednom Dx odgovara jedno Dy )
    Redudansa: dopuna tabele T sa Dy i K
  ELSE
    Redudansa: nova tabela U(D,K)
  ENDIF
ENDIF
```

Kod dopune tabele T za sve podatke u okviru K treba obezbediti odgovarajuće inicijalne vrednosti (DEFAULT klauzula u CREATE TABLE).

Manipulativna implementacija

Preko okidača baze podataka. Postoje dva slučaja:

- ✓ Za slučaj uvođenja nove tabele okidač treba da obezbedi unos reda $\langle D, K \rangle$ u U ako vrednost D ne postoji u U , pri čemu se za K uzimaju inicijalne vrednosti (1 ako je u pitanju brojanje, sabirak ako je u pitanju sabiranje, itd.); ako vrednost D postoji u U vrši se ažuriranje K u odgovarajućem redu;
- ✓ Za slučaj dopune postojeće tabele T okidač treba da obezbedi ažuriranje redundantnih podataka K za red sa odgovarajućom vrednošću D .

U slučaju da unutar D postoje funkcijske zavisnosti $D_r \rightarrow D_s$, za svaku takvu zavisnost treba obezbediti okidač koji za slučaj izmene izvornog D_s ažurira replicirano D_s .

ELEMENTI NOTACIJE

Strukturna implementacija

Za dopunu postojeće tabele T :

$T + \{ \text{Kolona} \equiv \text{InicijalnaVrednost} \} , \dots$

Za uvođenje nove tabele U :

$U (\text{Kolona} , \dots)$

Manipulativna implementacija

Specifikacija okidača se zadaje u šest delova:

Aktivacija: BEFORE | AFTER

Dogadjaj: INSERT | DELETE | {UPDATE [(Kolona, ..)]} Tabela

Opseg: ROW | STATEMENT

Referenca: [OLD NadimakO] [NEW NadimakN]

Uslov: X | OpisUslova

Akcija: SpecifikacijaAkcije

SpecifikacijaAkcije je iz tri dela odvojena podcrtavanjem:

SpecifikacijaReferenci

SpecifikacijaOcitavanja

SpecifikacijaObrade

SpecifikacijaReferenci je u formi (X je O ili N):

[NadimakX_Kolona, ..]

SpecifikacijaOcitavanja je u formi:

{NadimakX_Kolona | yVarijabla}, .. ≥ Tabela ≥ yVarijabla

SpecifikacijaObrade može da sadrži uslovljavanje IF , IF-ELSE ili IF-ELSEIF-... . Uslov se navodi opisno. Unutar obrade mogu po potrebi da se jave dodatna očitavanja. Obrada nad nekom tabelom zadaje se u formi

Podatak ? | ≥

...

{INSERT Tabela} | {DELETE Tabela} | {UPDATE Tabela
Izmena
...}

gde Podatak može biti NadimakX_Kolona ili yVarijabla, ? označava selektor reda i ≥ ulazni podatak. Izmena se zadaje kao

(Kolona = NovaVrednost)